

شكل (٦ - ٤)

### ❖ رسم كرة مصمتة Sphere

١ - نشط الأمر . sphere

٢ - أدخل مركز الكرة ( ٠,٠,٠ ) أمام الرسالة التالية :

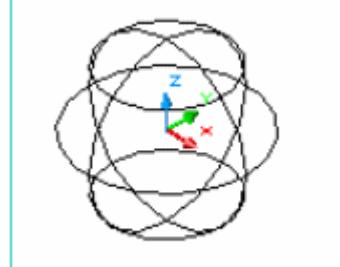
Specify center of sphere <0,0,0>:0,0

٣ - أدخل نصف قطر الكرة ( ٣٥ ) أمام الرسالة التالية :

Specify radius of sphere or [Diameter]: 35

سوف يبدو رسمك كما في الشكل (٦ - ٥).

الشكل السلكي للكرة المصمتة

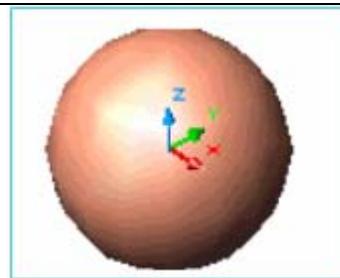


شكل (٦ - ٥)

٤ - ظلل الكرة ، سوف تبدو كما في الشكل (٦ - ٦) وذلك بإتباع الخطوات التالية :

Shaded Gouraud ← Shade ← View

ظليل الكرة بشكل ناعم فقط



شكل (٦ - ٦)